

le fichier activite2.js

```

/*on crée ici toutes les variables utilisées dans les autres fonctions*/
function createGlobal(){
    body = document.body;
    r = document.getElementById('slider_red');
    // affecter aussi les variables g et b...
    g = document.getElementById('slider_green');
    b = document.getElementById('slider_blue');
    binaire= document.getElementById('code_binaire');
    decimal= document.getElementById('code_decimal');
    hexadecimal = document.getElementById('code_hexadecimal');
}

////////////////////////////////////
/*fonction principale appelée par l'événement oninput. Elle appelle les trois suivantes*/
function update_couleur() {
    affiche_valeurs();
    setColor();
    affiche_dec()
    affiche_hex()
}

/*Affichage des valeurs de position du curseur de 0 à 255 (sous les glissières)*/
function affiche_valeurs() {
    // affichage sous la glissière rouge
    valeur_r.innerHTML = r.value;
    valeur_g.innerHTML=g.value;
    valeur_b.innerHTML=b.value;
}

/*Modification du style de couleur de fond de l'élément body*/
function setColor() {
    body.style.background="rgb(" + r.value + "," + g.value + "," + b.value + ")";
    //couleur_dec = "rgb("+r.value+","+g.value+","+b.value+")";
    //body.style.background = couleur_dec;
}

/*Affichage du code décimal au format rgb(R,G,B)*/
function affiche_dec() {
    let dec=document.getElementById("code_decimal");
    dec.innerHTML="(" +r.value + "," +g.value + "," +b.value + ")";
}

/*Affichage du code hexadécimal au format #RGB*/
function affiche_hex() {
    // conversion de r.value en hexadécimal:
    let r_hex = pad(parseInt(r.value).toString(16)).toUpperCase();
    let hex=document.getElementById("code_hexadecimal");
    let g_hex = pad(parseInt(g.value).toString(16)).toUpperCase();
    let b_hex = pad(parseInt(b.value).toString(16)).toUpperCase();
    hex.innerHTML="#"+r_hex+g_hex+b_hex
}

/*Fonction de padding: Affiche par exemple "0F" à la place de "F"*/
function pad(n) {
    return (n.length < 2) ? "0" + n : n;
}
////////////////////////////////////

```

le fichier activite2.html (pas grand-chose à modifier, uniquement les lignes correspondantes aux glissières)

```

<div class="col">
  <hr>
  <h2>Canaux de couleurs</h2>
  <br><br><br>

  <!-- LES TROIS GLISSIERES <input> ET LEURS ZONES D’AFFICHAGE <p> -->

  <input id="slider_red" oninput="update_couleur()" type="range" value="0" max="255" class="slider">
  <p id="valeur_r"> id='valeur_r'</p>

  <input id="slider_green" oninput="update_couleur()" type="range" value="0" max="255"
class="slider2">
  <p id="valeur_g"> id='valeur_g'</p>

  <input id="slider_blue" oninput="update_couleur()" type="range" value="0" max="255" class="slider3">
  <p id="valeur_b"> id='valeur_b'</p>
</div>

```